

Марефлор CPU/MF

Цементно-полиуретановый состав
для обустройства промышленных
полов с высокой химической
стойкостью, толщина слоя от 3 до 4



НАЗНАЧЕНИЕ

Mapefloor CPU/MF – цементно-полиуретановый состав для обустройства полов в пищевой, текстильной промышленности и на водоочистных станциях.

Примеры использования

- Обустройство полов в помещениях химической и фармацевтической промышленности;
- Обустройство полов в помещениях пищевой промышленности;
- Обустройство полов на сахарных заводах;
- Обустройство полов на станциях с минеральной водой.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Mapefloor CPU/MF – трёхкомпонентный состав на основе полиуретановых смол и цемента, разработан в исследовательских лабораториях Мапеи. **Mapefloor CPU/MF** наносится слоем толщиной от 3 до 4 мм.

Состав **Mapefloor CPU/MF** безопасный для окружающей среды, особенно подходит для обустройства промышленных полов в пищевой промышленности, включая производственные помещения.

Mapefloor CPU/MF обладает высокой износостойкостью, химической и механической прочностью и стойкостью к перепадам температур.

Mapefloor CPU/MF может применяться для выполнения многослойных систем или в качестве наливного самовыравнивающегося состава.

ВНИМАНИЕ

Mapefloor CPU/MF не применяется на:

- пыльных, рыхлых и слабых основаниях;
- основаниях, облицованных керамической плиткой или камнем;
- влажных и мокрых поверхностях.

Mapefloor CPU/MF наносится:

- однородным слоем одинаковой толщины;
- с помощью зубчатого шпателя (размер зависит от необходимой толщины выравнивающего слоя).

ПРИМЕНЕНИЕ

Подготовка основания

При помощи фрезерной машины поверхность очищается от масел, воска, краски и других загрязнений, препятствующих адгезии, а так же удаляется слабый поверхностный слой бетонного основания. Не допускается присутствие капиллярного поднятия влаги от основания. При помощи машины для нарезки швов нарезаются швы для адгезии материала с бетонным основанием. Швы прорезаются на небольшом расстоянии от всех вертикальных элементов (стены, колонны, фундаменты под оборудование, и т.п.). Далее по всей обрабатываемой площади нарезаются диагональные швы глубиной приблизительно 2 мм. После швы и поверхность бетона тщательно очищаются пылесосом.

НАНЕСЕНИЕ ГРУНТОВКИ PRIMER SN

Грунтовка **Primer SN**, предварительно

смешанная с **Quarzo 0,5** в соотношении 1:0,4 и наносится гладким шпателем.

Если грунтовка не полностью впиталась, обработанную поверхность следует обсыпать **Quarzo 0,5**.

После полного высыхания **Primer SN** удалите излишки **Quarzo 0,5** с поверхности промышленным пылесосом.

НАНЕСЕНИЕ Mapefloor CPU/MF

Подготовка и применение Mapefloor CPU/MF

Три компонента **Mapefloor CPU/MF** (**A + B + C**) тщательно перемешиваются миксером в течение 3 минут до получения однородной массы. Готовый раствор выливается на пол и равномерно распределяется по поверхности шпателем или ракелем.

РАСХОД

Для нанесения слоя толщиной 4 мм:

- Primer SN** (**A + B**): 0,7 кг/м²;
- Quarzo 0,5** (посыпать на еще свежий слой): 1,5 кг/м³;
- Mapefloor CPU/MF** (**A + B + C**): 8 кг/м².

ОЧИСТКА

Инструменты для нанесения и приготовления раствора **Mapefloor CPU/MF** необходимо очистить сразу после использования. Для очистки используйте растворители для полиуретановых материалов.

После сквачивания раствора инструменты очищаются только механическим путем.

УПАКОВКА

Комплект 28,4 кг:
компонент А = 4,2 кг;
компонент В = 4,2 кг;
компонент С = 20 кг.

СРОК ХРАНЕНИЯ

12 месяцев в оригинальной упаковке в сухом помещении при температуре не ниже +5 °C.

ИНСТРУКЦИЯ БЕЗОПАСНОСТИ

Компонент В материала **Mapefloor CPU/MF** способен вызвать раздражение при попадании в глаза или на кожу. При продолжительном контакте с кожей может вызвать аллергию у людей, чувствительных к изоцианатам. Во время приготовления и нанесения материала, избегайте контакта с кожей и глазами. Используйте защитные перчатки и очки. Во время нанесения **Mapefloor CPU/MF** необходимо обеспечить хорошую вентиляцию помещения. Компонент В становится опасным при температуре помещения свыше +60°C. По запросу предоставляется паспорт безопасности.

МАТЕРИАЛ ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Содержащиеся в настоящем руководстве указания и рекомендации отражают всю глубину нашего опыта по работе с данным материалом, но при этом их следует рассматривать лишь как общие указания, подлежащие уточнению в результате практического применения в каждом конкретном случае. Поэтому, прежде чем широко применять материал для определенной цели, необходимо предполагаемому виду работ,

убедиться в его соответствии принимая на себя всю ответственность за последствия, связанные с неправильным применением этого материала.

По запросу предоставляется информация относительно данного продукта. Компания MAPEI даёт гарантию только на то, что качество ее продуктов является неизменным. Референции на данный материал находятся на сайте Mapei и www.mapei.it или www.mapei.com

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ (типичные значения)

СВОЙСТВА МАТЕРИАЛА

	компонент А	компонент В	компонент С
Цвет:	прозрачный	светло-желтый	белый
Консистенция:	жидкость	жидкость	порошок
Объемный вес (г/см ³):	1,05	1,2	1,15
Вязкость при +23°C (мПа·с):	1,380 (#1-об/мин 5)	110 (#1-об/мин 5)	-
Класс безопасности в соответствии с ЕС 1999/45:	не опасен	раздражающее действие	не опасен
Перед применением ознакомьтесь с параграфом «Инструкция безопасности при нанесении и приготовлении материала», информацией на упаковке и в Листе безопасности			
Срок хранения:	12 месяца в оригинальной упаковке		
Таможенный код:	3909 50 10		

ХАРАКТЕРИСТИКИ НАНЕСЕНИЯ

Пропорция замеса:	A : B : C = 4,2 : 4,2 : 20
Цвет готового раствора:	серый
Консистенция раствора:	густая жидкость
Объемный вес раствора (г/см ³):	1900
Вязкость раствора при +23°C (мПа·с):	20,000 (#5-об/мин 20)
Рабочее время при +20°C:	15 минут
Температура нанесения:	от +8°C до +30°C

КОНЕЧНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Высыхание:	2 - 4 часа
Пешие нагрузки:	24 часа
Готовность к эксплуатации:	4 дня
Тест по Таберу через 7 дней (1000 циклов/1,000 г, абразивный круг CS) (мг):	70
Прочность на изгиб (Н/мм ²):	21
Прочность на сжатие (Н/мм ²):	60

Официальный дистрибутор:

